

ФОРМАТЫ ФАЙЛОВ

PDF (Mac/PC) (только композитные)..... любой версии
а также файлы, созданные в программах:
Adobe Illustrator (Mac/PC) ver. 8.xCS6 включительно
Adobe InDesign (PC)..... до CS6 включительно
Adobe Photoshop (Mac/PC) до CS6 включительно

Названия файлов нужно писать латиницей без использования специальных символов (умляюты, unicod и др.)!!!

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ

1. Все макеты должны соответствовать заявленному обрезному формату.
2. Все макеты должны содержать поля "на вылет" не менее 3 мм, все значащие элементы дизайна должны отступать от края изделия внутрь не менее чем на 5 мм.
3. Для *.indd, *.ai, *.eps обрезной формат изделия должен соответствовать размеру страницы в документе, для *.tiff - размер документа должен быть равен обрезному формату+вылеты.
4. Если у Вас несколько страниц одного изделия, то они должны находиться в одном документе на отдельной странице (кроме *.eps, *.ai, *.tiff). Для *.eps, *.ai, *.tiff - каждая страница должна находиться в отдельном файле (кроме *.eps, *.ai версии выше CS5 - в них можно располагать каждую полосу изделия на отдельной монтажной области). *.pdf не должны быть записаны разворотами!
5. Если у Вас несколько видов одного изделия, то они должны находиться в одном документе на отдельной странице (кроме *.eps, *.ai, *.tiff). Для *.eps, *.ai, *.tiff - каждый вид должен находиться в отдельном файле (кроме *.eps, *.ai версии выше CS5 - в них можно располагать каждую полосу изделия на отдельной монтажной области).
6. Не рекомендуется делать текст, логотипы, схемы в растровых форматах.
7. Все файлы нужно делать в цветовых моделях CMYK, Grayscale или Bitmap. Недопустимо использование цветовой модели RGB!
8. Для всех объектов кроме черного должна быть отключена функция overprint!
9. Сумма красок не должна превышать 300%.
10. Если у вас вырубное изделие, то в файле, содержащем макет, должно быть два слоя:
1-й - макет, 2-й - крой. Для оборота вырубного изделия не забывайте отзеркалить крой.
11. Минимальная толщина линии - 0,1 пункта.

РАСТРОВЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

1. Все изображения нужно делать в цветовых моделях CMYK, Grayscale или Bitmap. Недопустимо использование цветовой модели RGB!
2. Форматы растровых файлов должны быть: *.tiff, *.psd, в исключительных случаях *.jpg.
3. Разрешение полутонового изображения при его размере 1:1 должно составлять 300 dpi, Bitmap - 600 dpi.
4. Не допускается использование Alfa-каналов.
5. Файл не должен содержать лишних каналов - Channels (кроме Multichannels), слоев - Layers и путей - Paths, за исключением пути обтравки Clipping Path (поле Flatness необходимо оставить пустым). Сохраняйте Duotone только как Multichannel.
6. Не допускается использование внедренных цветовых профилей. Во избежание недоразумений отключите Embedded profiles в File -> Color Setting -> Profile Setup.
7. Отслеживайте суммарную плотность красок (C+M+Y+K). Допустимые значения – не более 300 %.

ВЕКТОРНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

1. Все файлы нужно делать в цветовых моделях CMYK, Grayscale или Bitmap. Недопустимо использование цветовой модели RGB!
2. Весь текст должен быть переведен в кривые (Type->Create Outlines), либо должны прилагаться все используемые шрифты.
3. На вывод кроме файла документа необходимо подавать все заверстанные в полосы изображения (Linked Images), или мы рекомендуем включать изображения в состав публикации.
4. Линии должны иметь толщину не менее 0,1 пункта. Не используйте линии толщиной Hairline.
5. Для всех объектов кроме черного должна быть отключена функция overprint.
6. В программе Adobe Illustrator не забывайте отслеживать параметры растровых эффектов, обработки прозрачностей и градиентов.
7. При использовании различных эффектов и теней в векторных редакторах будьте крайне осторожны!!! Возможны сбои.
10. В файле публикации должен быть только один слой с макетом, допускается наличие других слоёв для выборочного лака, тиснения, конгрева и кроя (для вырубных изделий).

ФАЙЛЫ ВЕРСТКИ

1. На вывод кроме файла публикации необходимо предоставлять все заверстанные в полосы изображения и все использованные шрифты. Файл на вывод должен собираться командой «Упаковать» (Package). После сборки публикации нельзя вносить изменения ни в публикацию, ни в файлы поддержки.
2. Не присваивайте файлам в издании одинаковых и русских имен!
3. Не помещайте элементы в верстку через ClipBoard и средствами OLE.
4. Не рекомендуется использование Plug-in'ов, влияющих на вид макета, не входящих в стандартную поставку программы верстки, в случае их использования дополнения должны прилагаться к файлу верстки.

ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛАМ PDF

1. PDF-файлы должны соответствовать стандарту PDF/X-1a либо быть сгенерированы с установками: Press Quality, композитный, линиатура 175 lpi.
2. Постраничный (не разворотами!) файл должен быть сгенерирован строго в масштабе 1:1, содержать trim box (обрезной формат) и bleed box (вылеты за обрез 3 мм).
3. Все файлы одного издания должны иметь один размер, одинаковую (вертикальную или горизонтальную) ориентацию и позиционирование по центру полосы вывода.